





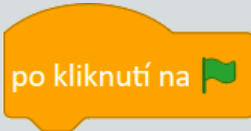

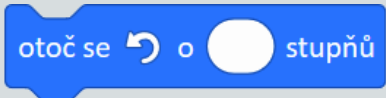
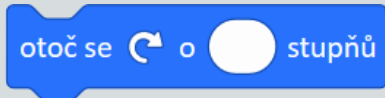

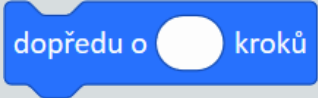




-  **postava** je ten nebo to, co ovládáme našimi bloky a scénáři
-  **scéna** oblast, ve které se pohybuje postava
-  **blok** příkaz, kterým říkáme postavě, co má udělat
-   tento blok říká postavě, aby na své místo otiskla svůj kostým
-  **blok-hlavička** jako např.  , ve scénáři bývá jen nahoře
-    příkazy, kterými otáčíme postavu vlevo nebo vpravo, takže mění svůj **směr**
-   příkaz, kterým posouváme postavu, takže mění svoji **polohu**
-  **scénář** několik bloků spojených dohromady. Když na něj klikneme, scénář se **vykoná**
-  **ladění** postup, kterým vylepšujeme, upravujeme nebo opravujeme naše scénáře, tedy náš **program**